

BrainSnacks online

Doelgroep: (hoog) begaafde leerlingen op de basisschool vanaf ongeveer 7 jaar **Systeemeisen:** alle recente browsers (Internet Explorer 10 in compatibiliteitsmodus) **Uitgever:** Schoolsupport **Adres:** Niels Bohrweg 123, 3542 CA Utrecht **Postadres:** Postbus 6060, 3503 PB **Telefoon:** 030-209 08 10 **E-mail:** info@schoolsupport.nl **Website:** www.schoolsupport.nl **Prijs:** schoollicentie € 29,50 jaarlijks per niveau.

Besproken door Ron Dikken (coördinator ICT)

Eén van de kernactiviteiten van het Belgische bedrijf PeterFrank is het maken van diverse soorten sudoku's, puzzels en "BrainSnack® World Score", hun eigen visueel logische puzzels in digitale vorm. Uitgeverij Schoolsupport ziet in dit programma een uitgelezen kans om de hersenen te trainen van begaafde en hoogbegaafde kinderen in de leeftijd van 7 tot 13 jaar, en biedt het op de eigen website aan onder de naam "BrainSnack® Online". De uitgever zegt hiermee aan te willen sluiten bij de uitkomsten van internationaal onderzoek dat stelt dat kinderen op de basisschool cognitief meer aankunnen dan ze aangeboden krijgen en dat zij bovendien al op jonge leeftijd complexe verbanden kunnen leggen.

Did you have your BrainSnack® today?

BrainSnacks zijn breinkrakers waarbij veelal een patroon herkend moet worden in bijvoorbeeld een reeks getallen of kleuren, maar er zijn er ook die een beroep doen op het ruimtelijk inzicht of het vermogen nauwkeurig te kunnen waarnemen. De BrainSnacks worden onderscheiden in drie niveaus. Dagelijks wordt leerlingen één van de 99 per niveau beschikbare BrainSnacks aangeboden. Wil een leerling meer? Dan kan hij putten uit het archief, waar eerder aangeboden opgaven een aantal weken bewaard worden. Wanneer er een fout antwoord gegeven wordt, schiet het programma, afhankelijk van de categorie waartoe de BrainSnack behoort, te hulp met een hint: "Kleuren zijn belangrijk", "Let vooral op de ruimtelijke dimensies" etc. In ongeveer 80% van de gevallen volgt er na een tweede fout nog een extra hint. Het is opvallend dat kinderen die een BrainSnack niet weten te doorgronden, de oplossing niet aangereikt krijgen. Dit recht is voorbehouden aan hen die de puzzel wél hebben weten te ontrafelen.

Competitie

BrainSnacks Online registreert of de leerling tot een juist antwoord is gekomen en hoeveel pogingen daar voor nodig zijn geweest. Voor elk op te lossen puzzel is een aantal "levens" beschikbaar, dat na elke gemaakte fout met één verminderd wordt. Leerlingen worden gestimuleerd niet lukraak antwoorden in te dienen, want het aantal levens is beperkt en bovendien geldt: hoe kleiner het aantal verbruikte levens, hoe hoger de persoonlijke score. Het programma heeft bovendien een enigszins competitief karakter, in die zin dat een leerling zijn prestaties kan vergelijken met die van anderen. Per BrainSnack wordt het totaal aantal juiste en foute antwoorden geregistreerd van iedereen die, waar dan ook ter wereld, een antwoord indient, ongeacht de website die de BrainSnack aanbiedt. Behalve deze "World Score" kan ook, wat genoemd wordt, de "groepsscore" worden opgevraagd. Een leerling kan zich dan meten met anderen die de BrainSnacks benaderen via dezelfde website als hij, in dit geval die van Schoolsupport. Een stopwatch gaat lopen op het moment dat een leerling begint met het oplossen van de BrainSnack.

Conclusie

Schoolsupport is in haar opzet in geslaagd met BrainSnacks Online een hoeveelheid breinkrakers aan te bieden die bijdragen aan de ontwikkeling van het logisch denken en waarbij het komen tot een juist antwoord, ook voor hoogbegaafde leerlingen, niet vanzelfsprekend is. De BrainSnacks zijn over het algemeen bijzonder pittig en het is niet ondenkbaar dat ook bij menig volwassene de frustratiegrens zo nu en dan in zicht komt. Moeilijkheidsgraad, variatie en competitie maken dat BrainSnack® Online een uitdagende leeromgeving is voor leerlingen die over bovengemiddelde intellectuele kwaliteiten beschikken.